



Un problème sur le parcours ? Signalez-le en vous connectant sur la page <http://tracedetrail.fr/trace/63378>

Communauté d'Agglomération du Grand Guéret
Service Sports Nature
+33 (0)5 55 41 04 48
contact@sportsnature-montsdegueret.com

Renseignez-vous sur l'état du parcours (ouverture, enneigement...) et sa difficulté :

Informez un proche de votre itinéraire et des horaires prévus.

Consultez les prévisions météo jusqu'au moment du départ.

Avant de partir :



Espace Trail des Monts de Guéret

Parcours 8 rouge : Par Monts et Vallons

Parcours 8 rouge - Par Monts et Vallons - 27 km - 920 m+



Départ/arrivée : Parking animalier

Ce parcours est un assemblage des circuits 6 et 7. Il vous permettra, sur un format typique de nombreux trails en France, de vous faire la main sur cette distance. Sur les 27 km qui composent cette trace, il n'y a guère que les tout premiers kilomètres qui soient repousants : après 3km, le circuit joue aux montagnes russes pour vous faire profiter des forêts de hêtres et de sapins ainsi que d'espaces plus ouverts sur la campagne guéretoise.



920 m+

27 km

Difficile 3h à 6h



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

Départ du Parc Animalier des Monts de Guéret : Au bout du parking, tourner à droite pour emprunter la piste qui relie le hameau de Badant au village de Peyrabout.

1 Tourner à gauche pour suivre une monitrice parallèle à la piste que vous retrouverez 800m plus loin.

2 Peyrabout : Traverser ce village dont le nom vient de « Pierres Debout ». Situé sur un petit plateau, le granit est ici omniprésent : murets de pierres sèches, menhirs, chaos, ... A la sortie du village, emprunter le sentier qui surplombe un amas rocheux surmonté d'une croix en granit.

3 Place de stockage de bois : Tourner à gauche pour redescendre à Saint-Yrieix-les-Bois.

4 Saint-Yrieix-les-Bois : Prendre à gauche dans le bourg en direction de Peyrabout puis à la sortie du village, bifurquer à droite pour passer au pied du vieux châtaignier. Ce sentier aboutit au village du Chiroux. Depuis ce hameau, remonter un chemin pour retrouver la route D52.

5 Après 50m de route, prendre à droite le petit chemin creux pour rejoindre le village de la Ruade. A partir de là, le sentier vous mènera en descente à proximité du Faux puis jusqu'à la route D3.

6 Après avoir suivi la route vers la gauche sur 400m environ, tourner à droite et descendre de nouveau pour atteindre le point bas du circuit. Prendre la piste à gauche qui vous ramène dans les Bois de Sainte-Feyre puis remonte sur la route forestière.

7 Traverser la route forestière pour continuer à grimper en direction du Parc Animalier. Longer le grillage du côté des sangliers et reprendre la piste en direction du parking de départ.

A hauteur de l'accès au Parc pour les personnes handicapées, tourner à droite pour, par une monitrice en lacets, rejoindre la route forestière. Prendre ensuite tout droit.

8 Tourner à gauche pour suivre une piste qui mène aux hameaux de la Prade et de Laspeyras.

9 Laspeyras : Traverser le village. Ici, l'ancien lavoir est entouré de sarcophages provenant de sites archéologiques du Puy de Gaudy. Entamer l'ascension en direction du village des Bains mais avant celui-ci, bifurquer à droite vers le sommet.

10 Puy de Gaudy : Le sommet de cette colline a, de tout temps, été occupé par l'Homme. Ancien oppidum gaulois, on trouve aussi aux alentours de nombreuses fontaines et autres carrières, preuve de la présence humaine sur le site depuis la Préhistoire. Depuis la table d'orientation, descendre vers le Centre Equestre.

11 Centre Equestre : Traverser la route et prendre le premier sentier sur la gauche qui aboutit au hameau des Bains.

12 Les Bains : Prendre à droite en direction de Guéret puis à la sortie du village, emprunter à gauche le chemin creux pour retrouver la route forestière.

13 Traverser la route forestière pour courir sur une piste fermée à la circulation par une barrière. Après celle-ci, prendre à gauche et rejoindre la route qui mène au Parc Animalier.

14 Après avoir suivi la route vers la gauche sur une centaine de mètres, tourner à droite et continuer à grimper en direction de l'arrivée.



GRAND TRACE DE trail
Communauté d'Agglomération

STATION SPORTS NATURES

TRAIL
Suivre le balisage

